

注：途中の計算を絶対に消さないこと。途中の計算がないものは採点できません。答案用紙が足りない人は、裏を使うことを断った上で、裏に書いてください。

問題 1. 次の計算をせよ。

$$(1) \begin{pmatrix} 1 \\ 2 \\ 3 \end{pmatrix} + \begin{pmatrix} -1 \\ -1 \\ 1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1+(-1) \\ 2+(-1) \\ 3+1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \\ 4 \end{pmatrix}.$$

$$(2) \begin{pmatrix} 1 & 1 \\ 2 & 4 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 7 \\ 3 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1 \cdot 7 + 1 \cdot 3 \\ 2 \cdot 7 + 4 \cdot 3 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 10 \\ 26 \end{pmatrix}.$$

(3) つるが 7 匹, 亀が 3 匹いる。頭の数合計と、足の数合計を求めよ。

つる 1 匹の頭数は 1, 足の数は 2 であり, 亀 1 匹の頭数は 1, 足の数は 4 である。頭の数合計, 足の数合計を (行列っぽく) 求めるには, 前問のように計算すればよく, 答えは

頭の数合計 … 10, 足の数合計 … 26.

問題 2. 次の計算をせよ。

$$(1) \begin{pmatrix} 1 & 1 \\ 2 & 4 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 2 & -1/2 \\ -1 & 1/2 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1 \cdot 2 + 1 \cdot (-1) & 1 \cdot (-1/2) + 1 \cdot 1/2 \\ 2 \cdot 2 + 4 \cdot (-1) & 2 \cdot (-1/2) + 4 \cdot 1/2 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 1 \end{pmatrix}.$$

$$(2) P := \begin{pmatrix} p & q \\ r & s \end{pmatrix}, A := \begin{pmatrix} a & b & c \\ d & e & f \end{pmatrix} \text{ とおいたときの } PA = \begin{pmatrix} pa + qd & pb + qe & pc + qf \\ ra + sd & rb + se & rc + sf \end{pmatrix}.$$

(3) 上の (2) における  $\det(P) = ps - qr$

$$(4) \text{ 上の (2) における } P^{-1} = \begin{cases} \det P = 0 \text{ のとき} & \dots \text{ 存在しない.} \\ \det P \neq 0 \text{ のとき} & \dots \frac{1}{ps - qr} \begin{pmatrix} s & -q \\ -r & p \end{pmatrix}. \end{cases}$$

問題 3.  $A, B$  を回転行列  $\begin{pmatrix} \cos \theta & -\sin \theta \\ \sin \theta & \cos \theta \end{pmatrix}$  の形の行列) とする.

点

$AB = BA$  を示せ.

【解答】  $A = \begin{pmatrix} \cos \theta & -\sin \theta \\ \sin \theta & \cos \theta \end{pmatrix}, B = \begin{pmatrix} \cos \phi & -\sin \phi \\ \sin \phi & \cos \phi \end{pmatrix}$  とおく. このとき,

$$AB = \begin{pmatrix} \cos \theta & -\sin \theta \\ \sin \theta & \cos \theta \end{pmatrix} \begin{pmatrix} \cos \phi & -\sin \phi \\ \sin \phi & \cos \phi \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} \cos \theta \cos \phi - \sin \theta \sin \phi & -\cos \theta \sin \phi - \sin \theta \cos \phi \\ \sin \theta \cos \phi + \cos \theta \sin \phi & -\sin \theta \sin \phi + \cos \theta \cos \phi \end{pmatrix}$$

$$= \begin{pmatrix} \cos(\theta + \phi) & -\sin(\theta + \phi) \\ \sin(\theta + \phi) & \cos(\theta + \phi) \end{pmatrix}. \quad (\because \text{三角関数の加法定理})$$

同様に  $BA$  を計算すると  $\begin{pmatrix} \cos(\phi + \theta) & -\sin(\phi + \theta) \\ \sin(\phi + \theta) & \cos(\phi + \theta) \end{pmatrix}$  となり,  $AB = BA$  が確かめられる.  $\square$

問題 4. 次の行列の逆行列を求めよ. ただし, 計算の過程もつけよ.

【解答】

$A := \begin{pmatrix} 1 & 1 & 0 \\ 0 & 1 & 1 \\ 1 & 2 & 0 \end{pmatrix}$  とおく. 以下, 第  $i$  行の  $k$  倍を第  $j$  行に足すという基本変形を  $\textcircled{j} + k \times \textcircled{i}$ , 第  $i$  行を  $k$  倍する基本変形を  $\textcircled{i} \times k$  とかく.

$$(A \ E) = \begin{pmatrix} 1 & 1 & 0 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 1 & 0 & 1 & 0 \\ 1 & 2 & 0 & 0 & 0 & 1 \end{pmatrix} \xrightarrow{\textcircled{3} + (-1) \times \textcircled{1}} \begin{pmatrix} 1 & 1 & 0 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 1 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & -1 & 0 & 1 \end{pmatrix}$$

$$\xrightarrow{\begin{matrix} \textcircled{1} + (-1) \times \textcircled{2} \\ \textcircled{3} + (-1) \times \textcircled{2} \end{matrix}} \begin{pmatrix} 1 & 0 & -1 & 1 & -1 & 0 \\ 0 & 1 & 1 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & -1 & -1 & -1 & 1 \end{pmatrix} \xrightarrow{\textcircled{3} \times (-1)} \begin{pmatrix} 1 & 0 & -1 & 1 & -1 & 0 \\ 0 & 1 & 1 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 1 & 1 & -1 \end{pmatrix}$$

$$\xrightarrow{\begin{matrix} \textcircled{1} + 1 \times \textcircled{3} \\ \textcircled{2} + (-1) \times \textcircled{3} \end{matrix}} \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 & 2 & 0 & -1 \\ 0 & 1 & 0 & -1 & 0 & 1 \\ 0 & 0 & 1 & 1 & 1 & -1 \end{pmatrix} = (E \ A^{-1}).$$

よって,  $A^{-1} = \begin{pmatrix} 2 & 0 & -1 \\ -1 & 0 & 1 \\ 1 & 1 & -1 \end{pmatrix}$  である.

問題 5. 次の行列の逆行列を求めよ. ただし, 計算の過程もつけよ.

【解答】

$$A := \begin{pmatrix} 1 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 1 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \end{pmatrix} \text{ とおく.}$$

$$(A \ E) = \begin{pmatrix} 1 & 1 & 0 & 0 & 1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 1 & 0 & 0 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 1 & 0 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 & 0 & 0 & 0 & 1 \end{pmatrix}$$

$$\xrightarrow{\textcircled{3}+(-1)\times\textcircled{4}} \begin{pmatrix} 1 & 1 & 0 & 0 & 1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 1 & 0 & 0 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 0 & 0 & 0 & 1 & -1 \\ 0 & 0 & 0 & 1 & 0 & 0 & 0 & 1 \end{pmatrix}$$

$$\xrightarrow{\textcircled{2}+(-1)\times\textcircled{3}} \begin{pmatrix} 1 & 1 & 0 & 0 & 1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & 0 & 0 & 1 & -1 & 1 \\ 0 & 0 & 1 & 0 & 0 & 0 & 1 & -1 \\ 0 & 0 & 0 & 1 & 0 & 0 & 0 & 1 \end{pmatrix}$$

$$\xrightarrow{\textcircled{1}+(-1)\times\textcircled{2}} \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 & 0 & 1 & -1 & 1 & -1 \\ 0 & 1 & 0 & 0 & 0 & 1 & -1 & 1 \\ 0 & 0 & 1 & 0 & 0 & 0 & 1 & -1 \\ 0 & 0 & 0 & 1 & 0 & 0 & 0 & 1 \end{pmatrix}$$

$$= (E \ A^{-1}).$$

$$\text{よって, } A^{-1} = \begin{pmatrix} 1 & -1 & 1 & -1 \\ 0 & 1 & -1 & 1 \\ 0 & 0 & 1 & -1 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \end{pmatrix} \text{ である.}$$

問題 6.  $f: \mathbb{R}^n \rightarrow \mathbb{R}^m, g: \mathbb{R}^m \rightarrow \mathbb{R}^l$  を実線形写像とする. 合成写像  $g \circ f$  (すなわち  $\mathbf{x}$  を  $g(f(\mathbf{x}))$  に対応させる写像) も線形写像であることを示せ.

【解答】

$g \circ f: \mathbb{R}^n \rightarrow \mathbb{R}^l$  が線形写像であることを示すには, 次の二つを示せばよい:

1.  $\forall \mathbf{x}, \mathbf{y} \in \mathbb{R}^n, (g \circ f)(\mathbf{x} + \mathbf{y}) = (g \circ f)(\mathbf{x}) + (g \circ f)(\mathbf{y}).$
2.  $\forall \lambda \in \mathbb{R}, \forall \mathbf{x} \in \mathbb{R}^n, (g \circ f)(\lambda \mathbf{x}) = \lambda(g \circ f)(\mathbf{x}).$

(1. の証明)

任意に  $\mathbf{x}, \mathbf{y} \in \mathbb{R}^n$  をとる. このとき,

$$\begin{aligned} (g \circ f)(\mathbf{x} + \mathbf{y}) &= g(f(\mathbf{x} + \mathbf{y})) \quad (\text{合成写像の定義}) \\ &= g(f(\mathbf{x}) + f(\mathbf{y})) \quad (f \text{ の線形性}) \\ &= g(f(\mathbf{x})) + g(f(\mathbf{y})) \quad (g \text{ の線形性}) \\ &= (g \circ f)(\mathbf{x}) + (g \circ f)(\mathbf{y}) \quad (\text{合成写像の定義}) \end{aligned}$$

となる. 従って 1. が成り立つ.

(2. の証明)

任意に  $\lambda \in \mathbb{R}, \mathbf{x} \in \mathbb{R}^n$  をとる. このとき,

$$\begin{aligned} (g \circ f)(\lambda \mathbf{x}) &= g(f(\lambda \mathbf{x})) \quad (\text{合成写像の定義}) \\ &= g(\lambda f(\mathbf{x})) \quad (f \text{ の線形性}) \\ &= \lambda g(f(\mathbf{x})) \quad (g \text{ の線形性}) \\ &= \lambda(g \circ f)(\mathbf{x}) \quad (\text{合成写像の定義}) \end{aligned}$$

となる. 従って 2. が成り立つ.

以上から, 合成写像  $g \circ f$  は線形写像である.  $\square$

問題 7.  $f: \mathbb{R}^n \rightarrow \mathbb{R}^m$  を実線形写像とする. このとき,  $f(\mathbf{x}) = A\mathbf{x}$  を満たす  $m \times n$  行列が一意に存在することを示せ.

【解答】

$\{\mathbf{e}_1, \dots, \mathbf{e}_n\}$  を  $\mathbb{R}^n$  の標準基底とする. すなわち,  $\mathbf{e}_i$  ( $i = 1, \dots, n$ ) は第  $i$  成分が 1, その他が 0 の  $n$  次元縦ベクトルである. 行列  $A$  を

$$A = (f(\mathbf{e}_1) \ \cdots \ f(\mathbf{e}_n))$$

と定めると,  $f(\mathbf{x}) = A\mathbf{x}$  が成り立つことを示そう ( $A$  は  $m \times n$  行列である). 任意に  $\mathbf{x} \in \mathbb{R}^n$  を

とる.  $\mathbf{x} = \begin{pmatrix} x_1 \\ \vdots \\ x_n \end{pmatrix}$  と表す. このとき,

$$\begin{aligned} A\mathbf{x} &= \left( f(\mathbf{e}_1) \ \cdots \ f(\mathbf{e}_n) \right) \mathbf{x} \\ &= f(\mathbf{e}_1)x_1 + \cdots + f(\mathbf{e}_n)x_n \\ &= f(x_1\mathbf{e}_1) + \cdots + f(x_n\mathbf{e}_n) \\ &= f(x_1\mathbf{e}_1 + \cdots + x_n\mathbf{e}_n) \\ &= f\left( \begin{pmatrix} x_1 \\ \vdots \\ x_n \end{pmatrix} \right) \\ &= f(\mathbf{x}) \end{aligned}$$

が成り立つ. 次に, このような行列は他にないこと (存在の一意性) を示す. 今,  $m \times n$  行列  $B$  に対しても  $f(\mathbf{x}) = B\mathbf{x}$  が成り立っているとす.  $\mathbf{x} = \mathbf{e}_j$  ( $j = 1, 2, \dots, n$ ) に対して

$$A\mathbf{e}_j = f(\mathbf{e}_j) = B\mathbf{e}_j$$

であるから, 行列  $A, B$  の第  $j$  列が等しいことが言える. これはすべての  $j$  について言えるから,  $A = B$ . □

問題 8.  $V, W$  を実線形空間とする. 写像  $f: V \rightarrow W$  が次の 2 つを満たすとき,  $f$  は線形写像であることを示せ.

1.  $\forall \mathbf{x}, \mathbf{y} \in V, f(\mathbf{x} + \mathbf{y}) = f(\mathbf{x}) + f(\mathbf{y})$ .
2.  $\forall \lambda: \text{無理数}, \forall \mathbf{x} \in V, f(\lambda\mathbf{x}) = \lambda f(\mathbf{x})$ .

【解答】

有理数  $\lambda$  に対して  $f(\lambda\mathbf{x}) = \lambda f(\mathbf{x}) \cdots (*)$  が成り立つことを言えばよい.

$\lambda = 0$  について.  $\mathbf{x} \in V$  に対し,  $0 \cdot \mathbf{x} = 0$  であることを示す. 線形空間の公理 (左分配法則) より\*1,

$$(0 + 0) \cdot \mathbf{x} = 0 \cdot \mathbf{x} + 0 \cdot \mathbf{x} \tag{1}$$

が成り立つ. ここで,  $0 + 0 = 0$  であるから (1) の左辺は  $0 \cdot \mathbf{x}$  であり, 等式 (1) は

$$0 \cdot \mathbf{x} = 0 \cdot \mathbf{x} + 0 \cdot \mathbf{x} \tag{2}$$

となる. 等式 (2) の両辺から  $0 \cdot \mathbf{x}$  を引くと,  $0 \cdot \mathbf{x} = 0$ . 同様にして  $0 \cdot f(\mathbf{x}) = 0$  も示される. また,  $f(0) = 0$  であったから\*2,  $\lambda = 0$  に対して (\*) が成り立つ.

$\lambda = n$  ( $n$ : 正の整数) について.

$$f(n\mathbf{x}) = f(\overbrace{\mathbf{x} + \cdots + \mathbf{x}}^n) = \overbrace{f(\mathbf{x}) + \cdots + f(\mathbf{x})}^n = nf(\mathbf{x}).$$

従って,  $\lambda$  が正の整数のとき, (\*) が成り立つ.

$\lambda = -1$  について. 講義ノート p.23 参照.

以上のことと, 線型空間の公理 (スカラー倍の結合法則) より,  $\lambda$  が負の整数  $-n$  のときも (\*) が成り立つことがわかる ( $\because f(-n\mathbf{x}) = -f(n\mathbf{x}) = -(nf(\mathbf{x})) = -nf(\mathbf{x})$ ). 従って, 任意の整数  $n$  について (\*) が成り立つことがわかった. 最後に,  $\lambda = 1/m$  ( $m$ : 正の整数) に対して (\*) が成り立つことを言えば,  $\lambda = n/m = n \cdot 1/m$  に対して (\*) が成り立つことが言える ( $\because$  線型空間の公理: スカラー倍の結合法則).

$$mf\left(\frac{1}{m}\mathbf{x}\right) = \overbrace{f\left(\frac{1}{m}\mathbf{x}\right) + \cdots + f\left(\frac{1}{m}\mathbf{x}\right)}^m = f\left(\overbrace{\frac{1}{m}\mathbf{x} + \cdots + \frac{1}{m}\mathbf{x}}^m\right) = f\left(m \cdot \frac{1}{m}\mathbf{x}\right) = f(\mathbf{x}).$$

この両辺を  $m$  で割ることにより, 主張が示される. 以上から, 任意の有理数  $\lambda = n/m$  に対して (\*) が成り立つことが示された. □

\*1 講義ノート p.22, 定義 1.3.6 の 6 (左分配法則).

\*2 講義ノート p.23.